

5. ORGANIZACJA E-SPORTU

| Lp. | Przedmiot | Liczba godzin | ECTS | Sem. I | Sem. II | zal/egz. |
|-----|---|---------------|-----------|--------|---------|----------|
| 1. | Analiza i obserwacja gier e-sportowych przy pomocy zapisu video i programów komputerowych | 12 | 2 | - | 8 | Z-II |
| 2. | Kariera w e-sporcie – studium przypadków | 12 | 2 | - | 12 | Z-II |
| 3. | Organizacja i przygotowanie treningu e-sportowego | 12 | 2 | - | 8 | Z-II |
| 4. | Organizacja wydarzeń e-sportowych | 12 | 2 | - | 12 | Z-II |
| 5. | Struktura i rodzaje rozgrywek w obszarze e-sportu | 8 | 1 | - | 8 | Z-II |
| 6. | System szkolenia w e-sporcie | 8 | 1 | - | 8 | Z-II |
| 7. | Technologia wykorzystywana w e-sporcie | 8 | 1 | - | 12 | Z-II |
| 8. | Teoretyczne i praktyczne podstawy aktywności fizycznej | 8 | 1 | - | 8 | Z-II |
| | ZALICZENIE | 2 | 3 | - | 2 | E-II |
| | Razem | 82 | 15 | | | |